

Programme Excel VBA

Table des matières

Objectif du projet :	2
Objectif du programme :	2
Développement :	2
Sujet :	2
Ajout d'informations :	2
Affichages et traitement des données :	3
Interface et possibilités client :	4
Conclusion :	5
Contact :	5

Objectif du projet :

Ce projet VBA a pour but de me perfectionner dans le domaine de Excel ainsi que dans le codage en VBA. Etant un programme développé à initiative personnelle, toutes les notions ont été apprises en auto-formation avec un cahier des charges évoluant en fonction de mon avancé.

Objectif du programme :

Réaliser un programme stockant dans une base de données des informations de mêmes types à chaque fois. Puis ensuite les retranscrire au client avec des filtres disponibles et des requêtes prédéfinies.

Développement :

Sujet :

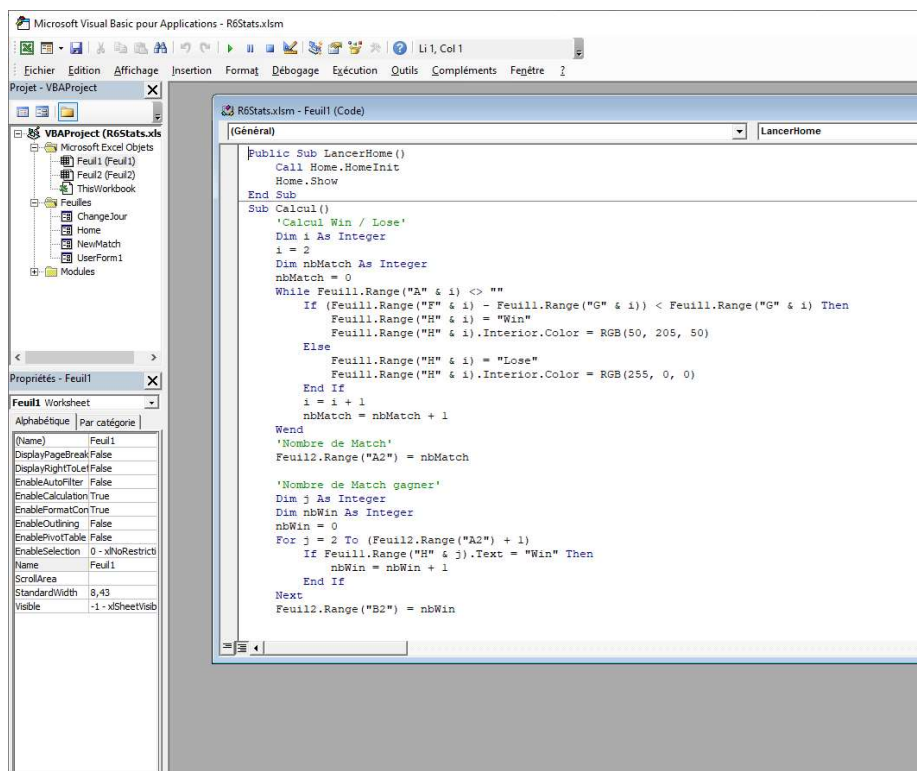
Dans l'exemple ici que j'ai choisie, le type d'informations sont des données sur des matches eSport avec donc des chiffres tel que le nombre de round gagné et total par match. Toutes ces informations sont stockées dans une base de données sous forme ici de feuille Excel.

Ajout d'informations :

La saisie de ces informations pour chaque match est facilitée par un formulaire avec des zones de remplissages. Le jour se remplit automatiquement à partir du jour défini sur la fenêtre principale que nous verrons plus bas et bien sûr depuis une feuille dédiée au calcul et à l'information nécessaire aux calculs du programme (Feuille 2 du fichier Excel).

The screenshot displays a VBA application interface with three overlapping windows. The 'Accueil' (Home) window on the left shows a 'jour : 7' field with a 'changer' button, and statistics for matches played, won, K/D ratio (1,13), and map-specific stats. The 'Ajouter un match' (Add match) window in the center is a modal form with fields for Date (7), Map (dropdown), Kill, Assist, Death, Nombres de Rounds, and Nombres de Rounds Win, with 'Valider' and 'Quitter' buttons at the bottom. A third window on the right shows an 'Ajouter un match' button and a 'Ratio : 0 %' display.

La validation d'une partie pour qu'elle soit notabilisée dans les statistiques ce fait grâce à la procédure « Calcul » codé en VBA dans la partie Visual Basic. Cette procédure est lancée à la fin du remplissage d'un formulaire de nouvelle partie. La partie est donc potabilisée dans le total des parties sauvegardés et le calcul automatiques des colonnes se fait.



Interface et possibilités client :

La page d'accueil comporte le bouton pour ajouter une partie mais est avant tout l'interface par laquelle le client peut facilement observer toutes les statistiques : total ou alors il a la possibilité de recherché certaines à l'aide de filtres comme la carte sur laquelle la partie est jouée ou encore le jour auquel elle a été jouée.

Accueil

R6 Stats

jour : 7
changer

Historique des matchs
Ajouter un match

Nombres de matchs jouer : 58

Nombres de matchs gagnés : 30

K/D : 1,13
W/L : 0,52

Stats de la Map :
Stats du jour :

Match total : 0
Ratio : 0 %
Match total : 0
Ratio : 0 %

Match win : 0
Match win : 0

K/D sur la Map : 0
K/D du jour : 0

Stats
Stats

Quitter

Toutes ces manipulations sont effectuelles sans afficher les feuilles Excel sauf si le client le demande en appuyant sur le bouton d'affichage de l'historique des matchs.

Conclusion :

Ce programme a pour but de m'apprendre les bases de la programmation VBA sur Excel. J'ai pu pousser mes objectifs principaux grâce à une bonne avancée et la facilité d'utilisation du logiciel et du langage. Ce projet n'était pas à but lucratif.

Contact :

Si vous souhaitez tester ou voir plus de ce logiciel vous pouvez me contacter à l'aide de mon adresse professionnelle : pro@gavazziadrien.fr.